

REGLAMENTO DEL BIJBOL

Introducción

El Bijbol es una castellanización del término inglés “pelota grande” (big ball). Su nombre viene determinado por el material utilizado, que no es otro que una pelota gigante llamada “Ball Activity”. Las reglas que a continuación se detallan han sido desarrolladas por M^a. Teresa Miña, profesora de educación física del Colegio Público Carmen Cabezuero de Madrid.

Duración

La duración del partido es de 30 minutos, divididos en 2 tiempos de 15 minutos con un descanso intermedio de 5 minutos.

En caso de empate se jugará una prórroga que finalizará cuando uno de los equipos marque gol.

Terreno de juego

Se juega en campo de fútbol sala / balonmano.

Material

Se precisa una pelota de 50 cm. de diámetro, con cubierta de PVC y rellena de aire en su interior. También son necesarias 2 porterías de fútbol sala / balonmano.

Jugadores

16 jugadores divididos en 2 equipos. Todos los jugadores serán atacantes o defensas dependiendo de la situación del juego. No hay porteros. El número de jugadores se puede adaptar al número de personas que integren un grupo o clase.

Objetivo del juego

Marcar el mayor número de goles, introduciendo la pelota (en su totalidad) dentro de la portería. El equipo que más goles marque, será el vencedor.

Saque inicial

Una vez sorteados los campos, los jugadores de cada equipo se sitúan dentro de su área de defensa (área de balonmano). El partido comienza cuando el árbitro, monitor o profesor lanza la pelota al aire desde el centro de la línea de banda hacia el centro del campo y los jugadores corren a disputarla. Tras el descanso los equipos cambian de campo y se repite este saque inicial. Si fuese necesaria prórroga, también comenzaría de este modo.

Está permitido

Desplazar la pelota mediante golpeo, botes o rechaces con cualquier parte del cuerpo.

Tocar la pelota estando ésta dentro del área invadiendo el espacio aéreo pero sin pisar la línea ni estando apoyado dentro del área.

No está permitido

Permanecer dentro de las áreas (excepto el jugador que vaya a realizar un saque de portería o de falta).

Retener la pelota entre las manos, pies o cuerpo con la ayuda de la superficie del terreno de juego.

Zancadillear, golpear, empujar o agarrar a los jugadores.

Disputar la pelota más de 2 jugadores del un mismo equipo.

Faltas

Las infracciones cometidas se sancionarán con falta. Todos los saques de falta pueden ir directamente a portería. La pelota se coloca en el suelo, en el lugar dónde se produjo la infracción y se golpea con el pie o con la mano. El equipo infractor tiene permitido colocar una barrera a una distancia mínima de 3 m. del lugar donde se sacará la falta.

Si se produce una falta por invasión del área de un jugador atacante, el balón se colocará en la línea del área por el lado por el que entró el jugador infractor. El jugador encargado de sacar la falta, podrá situarse dentro del área para poder golpear a la pelota.

Penalti

Se produce cuando un defensor invade su área para evitar un posible gol, toque o no la pelota. La pelota se sitúa en la línea del área en una posición centrada respecto a la portería. El jugador encargado de lanzar el penalti, golpea la pelota con el pie o la mano. El resto de jugadores se sitúan por detrás de dicho jugador.

Saque de centro

Cuando un equipo encaja un gol vuelve a poner la pelota en juego desde el punto central del campo. Todos los jugadores deben situarse en su campo, fuera de las áreas y fuera del círculo central a excepción del jugador encargado de poner la pelota en movimiento. Lo hará golpeando con el pie o la mano en dirección a sus compañeros.

Saque de portería

Cuando la pelota es enviada fuera del campo por detrás de la línea de fondo por el equipo atacante, vuelve a poner la pelota en juego un jugador del otro equipo. Para ello la pelota se sitúa en cualquier punto del área y dicho jugador pone la pelota en movimiento mediante un golpeo con el pie o la mano. Inmediatamente tendrá que salir de su área. Los jugadores del equipo que envió la pelota fuera, no podrán situarse a menos de 3 m. del lugar donde se realizará el saque.

Si la pelota queda muerta dentro del área, es decir, totalmente parada, en ese momento el equipo que defiende realizará un saque de portería.

Saque de esquina

Cuando la pelota es enviada fuera del campo por detrás de la línea de fondo por el equipo defensor, vuelve a poner la pelota en juego un jugador del equipo atacante. Para ello la pelota se sitúa en la esquina más próxima al lugar por dónde salió la pelota y dicho jugador pone la pelota en movimiento mediante un golpeo con el pie o la mano. Los jugadores del equipo que defiende, no podrán situarse a menos de 3 m. del lugar donde se realizará el saque.

Saque de banda

Se considera fuera de banda cuando la pelota sale fuera del campo por línea lateral, toca la línea o es tocada por un jugador que esté pisando la línea o fuera del campo. Sacará el equipo contrario del jugador que haya tocado la pelota en último lugar. La pelota se sitúa en el lugar por el que salió del campo y el jugador encargado de realizar el saque pondrá la pelota en movimiento mediante un golpeo con el pie o la mano. Los jugadores del equipo contrario, no podrán situarse a menos de 3 m. del lugar donde se realizará el saque. No se permite el autopase.

Más información

Más información sobre el origen de este juego en: www.bijbol.es

Balón para jugar al Bijbol

Balón Gymnic 050. Ball Activity



Código: 07010